



Volkshochschule
Leinfelden-Echterdingen



LE MINT
ACADEMY

**Entdecken, Forschen,
Verstehen**

MINT-Kurse für Entdecker von morgen



Impressum



Geschäftsstelle

Volkshochschule
Leinfelden-Echterdingen
Neuer Markt 3
70771 Leinfelden-Echterdingen

Telefon: 0711 1600-315
E-Mail: vhs@le-mail.de
Internet: www.vhs-le.de

Öffnungszeiten

Mo, Di, Mi, Fr: 8 - 12 Uhr
Mi: 14 - 18 Uhr
Do: geschlossen

Anmeldung, Information und Beratung

Bitte melden Sie sich verbindlich zu den Kursen an. Ist der betreffende Kursplatz noch frei, werden Sie verbindlich angemeldet. Sie erhalten eine Anmeldebestätigung. Sollte der Kurs voll belegt sein, erhalten Sie eine Nachricht. Weitere Informationen finden Sie in unseren Geschäftsbedingungen unter:

www.vhs-le.de/kontakt/agb

Erscheinungsjahr: 2025

Titelfoto: stock.adobe.com



Instagram



Facebook

LE-MINT Academy - Entdecken, Forschen, Verstehen

Die LE MINT-Academy ist das junge Zukunftslabor der vhs Leinfelden-Echterdingen. Hier entdecken Kinder und Jugendliche spielerisch die faszinierende Welt von Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik (MINT) - und entwickeln ganz nebenbei wichtige Zukunftskompetenzen.

Das neue Angebot wurde gemeinsam mit engagierten Partnern aus Bildung, Wissenschaft, Wirtschaft und Stadtgesellschaft entwickelt. Dieses starke Netzwerk sorgt dafür, dass die Inhalte praxisnah, aktuell und inspirierend sind – und dass die Academy laufend wächst: neue Workshops und frische Ideen kommen regelmäßig dazu.

In der LE-MINT Academy steht der Spaß am Entdecken im Mittelpunkt. Mit kreativen Projekten, spannenden Experimenten und innovativen digitalen Tools fördern wir Neugier, Problemlösungsdenken und Teamgeist – ganz ohne Leistungsdruck, aber mit jeder Menge Begeisterung fürs Lernen und Forschen.

Sponsoren

Wir bedanken uns für die Unterstützung bei:



Entdecke die Welt der Technik

Mechatronik-Kurs mit programmierbaren LEGO-Baukästen

Marisa Leidel, Software-Entwicklerin

Bauen, tüfteln, staunen – in unserem Mechatronik-Grundkurs erleben Kinder die spannende Welt der Technik auf spielerische Weise. Bis Februar 2026 lernen sie die Grundlagen der Mechatronik kennen. Dabei werden erste einfache Roboter gebaut, programmiert und zum Leben erweckt – ganz ohne Vorkenntnisse.

Die Kurse richten sich an alle Kinder, egal ob sie schon Interesse an Technik haben oder völlig neu in dieses Abenteuer starten. Schritt für Schritt vermitteln wir technische Grundkenntnisse, fördern logisches Denken und zeigen, wie viel Spaß das kreative Lösen kleiner Herausforderungen machen kann.

Beide Kurse laufen über ein halbes Jahr. Danach geht es für alle, die weitermachen möchten, im Aufbaukurs direkt weiter – so kann das Abenteuer Technik richtig in Fahrt kommen.

Mit Bausets verstehen, wie die Welt der Technik funktioniert

Kurs A: Kinder der Klassen 1 & 2

Fr, ab 10.10.2025 (an Schultagen), 16-mal, 15:45 - 17:15 Uhr

Ruthardt Softwaretechnik GmbH

Friedrich-List-Str. 34, Echterdingen

252-2825A

€ 138

Von der Idee mit Logik zum Algorithmus mit Programm

Kurs B: Kinder der Klassen 3 & 4

Fr, ab 10.10.2025 (an Schultagen), 16-mal, 17:30 - 19:00 Uhr

Ruthardt Softwaretechnik GmbH

Friedrich-List-Str. 34, Echterdingen

252-2825B

€ 138

gefördert und unterstützt durch:

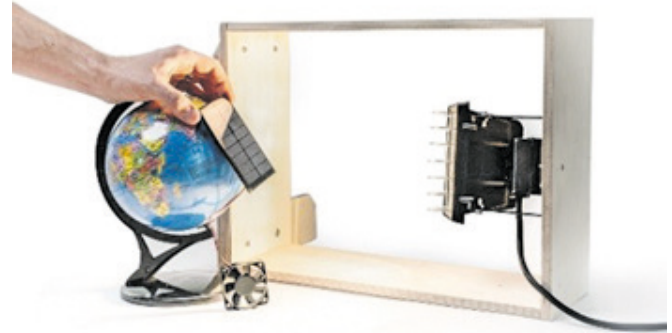


Foto: LMU-Klimakoffer

Den Klimawandel verstehen und handeln

mit dem LMU-Klimakoffer

N.N.

Mit den relativ einfachen Aufbauten des Klimakoffers könnt ihr verschiedene naturwissenschaftliche Zusammenhänge untersuchen und verstehen - von der Absorption von Wärmestrahlung durch CO2 über den Albedo-Effekt bis hin zur Versauerung der Meere.

Wir steigen im Herbst 2026 ein mit den ersten Lernmodulen zu den Themen:

- Die Erde – ein ganz besonderer Planet
- Der Treibhauseffekt und das Strahlungsgleichgewicht
- Die Folgen des Klimawandels
- Rückkopplungen und Kippunkte im Klimasystem

In Vorbereitung

Termine und ausführliche Informationen zu diesem Kurs finden Sie im Herbst 2025 auf unserer Homepage www.vhs-le.de

gefördert und unterstützt durch:



In Zusammenarbeit mit:



Grundkurs Elektronik und Robotik

mit fischertechnik Robotics TXT 4.0

für Kinder ab 11 Jahre (5. und 6. Klasse)

Nikolaus Neuberger

Dieser Kurs vermittelt Kindern in Theorie und Praxis alle wichtigen Grundlagen für einen professionellen Einstieg in die Elektronik und Robotik.

- Grundlagen der Elektronik
- Wie entstehen Spannung, Strom, Licht, Töne oder Bewegung?
- Aufbau eines Stromkreises
- Magnetismus erleben
- Sensoren, Motoren und Steuerungen in der Robotik
- Messwerterfassung mit der Robotik Sensor Station IoT

ab Do 9.10.2025, 16-17.30 Uhr

14-tägig, 10-mal bis Februar 2026

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Raum 2

gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2801



€ 80

zzgl. 15 € Materialkosten

Die Grundlagen der Robotik

für Kinder ab 13 Jahre

(7. und 8. Klasse)

Yana Kodola

Mit dem fischertechnik Robotics TXT 4.0 Base-Set lassen sich 12 spannende Modelle bauen und programmieren – ideal für den Einstieg in die Welt der Robotik und Automatisierung. Die Bandbreite der Modelle reicht von einfachen Automatisierungslösungen bis hin zu komplexen Robotern. Einige Beispiele:

- Fußgängerampel: Programmierbare Steuerung einer Verkehrsampel
- Schranke: Model mit Sensorsteuerung, das z.B. auf einen Annäherungssensor reagiert
- Barcodescanner: einfache Simulation eines Barcode-Lesers, der mit einer Kamera arbeitet
- Mobile Fahrroboter, ausgestattet mit Encodermotoren, Spursensoren und Abstandssensoren zur Umgebungserkennung
- Kameraeinsatz: Bildverarbeitung oder Objekterkennung mit der Kamera

Die Steuerung erfolgt über den TXT 4.0 Controller, der per USB, Bluetooth oder WLAN mit einem PC oder Tablet verbunden werden kann

ab Do 9.10.2025, 18-19.30 Uhr

14-tägig, 10-mal bis Februar 2026

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Raum 2

gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2802



€ 80

zzgl. 15 € Materialkosten



Foto: stock.adobe.com

Deine erste eigene Webseite

für Jugendliche ab 13 Jahren

Aaron Kaipf

In diesem Kurs wirst du deine erste eigene Webseite erstellen. Dabei bekommst du die Grundlagen von HTML und CSS an einem praktischen Projekt beigebracht.

In diesem Projekt lernst du, wie man selbst eine Webseite mit Texten, Bildern und Videos erstellt und sie anschließend auch gestaltet.

Voraussetzungen: PC-Kenntnisse und Interesse an Webentwicklung

in den Herbstferien

Mo, ab 27.10.2025, 14-17 Uhr, 3-mal

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, EDV-Raum
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2803



€ 18

Roboter bauen und programmieren mit LEGO Mindstorms®

für Kinder der Klassen 3 und 4

Petra Groeger

Bist du fasziniert von Robotern? Und baust du gerne mit Lego®? Dann bist du hier richtig!

Du baust einen eigenen Roboter aus verschiedenen Bauteilen und Sensoren. Mit Laptops und einer einfachen Programmiersprache sagst du deinem Roboter, was er zu tun hat. Du entwickelst selbstständig Lösungen, so dass dein Roboter schließlich eigenständig Wege entlangfahren, die Umgebung wahrnehmen und Aufgaben lösen kann.

- Die LEGO Mindstorms® EV3-Roboter baut ihr zu zweit.
- Ein bisschen Erfahrung in der Bedienung eines Computers ist hilfreich.

in den Faschingsferien

Mo, 16.2. bis Mi, 18.2.2026

jeweils 14-16.15 Uhr, 3-mal

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, EDV-Raum

252-2804

€ 80

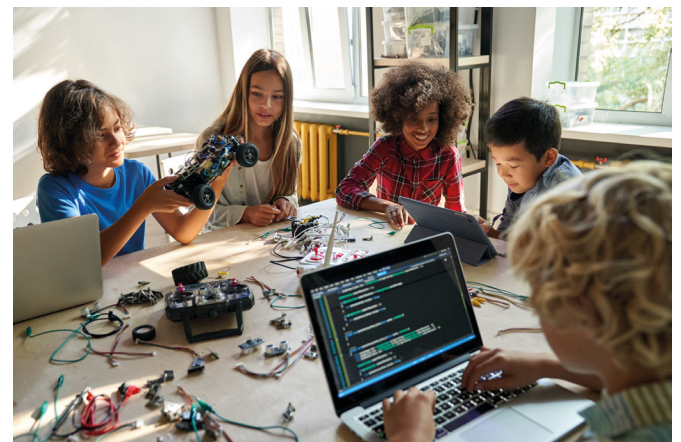


Foto: stock.adobe.com



Foto: stock.adobe.com

Programmieren mit Scratch

für Kinder der Klassen 3 und 4

Petra Groeger

Mit dem kleinen aber feinen Programm Scratch kann man die ersten Schritte im Konzept des Programmierens lernen. Es ist eine Umgebung, die anstelle einer Programmiersprache farbige Bausteine verwendet. Mit diesen Bausteinen könnt ihr eigene Spiele, Videos und Multimediaanwendungen erstellen. Durch Ziehen mit der Maus können die Bausteine in das Bearbeitungsfeld geschoben werden und durch Audio-, Bild- und andere Elemente, wie beispielsweise Farben und Bewegungen, kontrolliert werden. Scratch ist eine kostenlose Software.

in den Weihnachtsferien

Mo, 29. und Di, 30.12.2025, jeweils 9.30-12.15 Uhr, 2-mal

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, Raum 3

252-2805

€ 45

in den Faschingsferien

Di, 17. und Mi, 18.2.2026, jeweils 9.30-12.15 Uhr, 2-mal

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, Raum 3

252-2806

€ 45

Canva für Jugendliche

Petra Groeger

Im Kurs entdeckst du die spannende Welt der künstlichen Intelligenz zusammen mit der Internetseite Canva. In Canva kannst du mit der KI beeindruckende Grafiken und Designs erstellen.

in den Weihnachtsferien

Di, 30.12.2026, 13-16 Uhr

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, EDV-Raum
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2807



€ 10

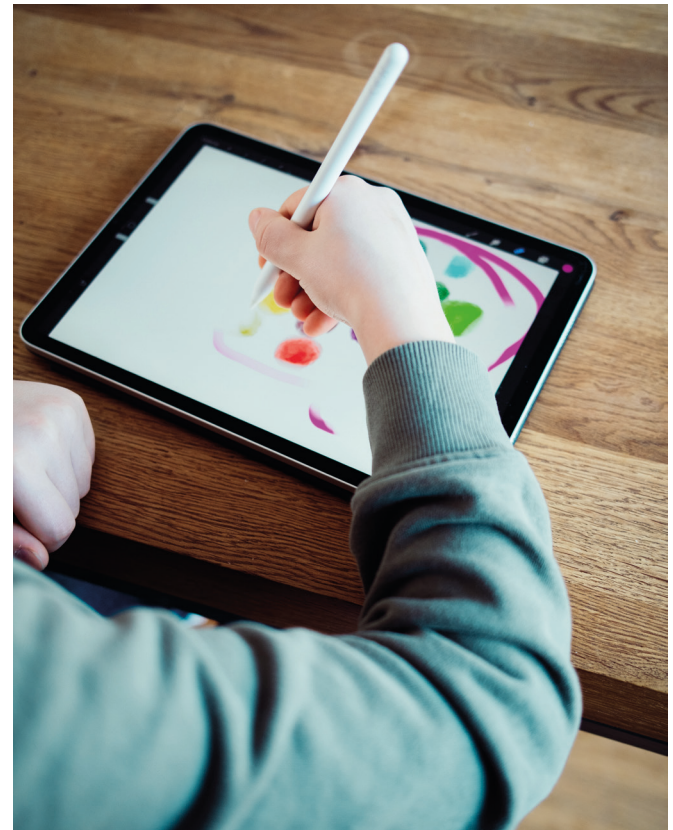


Foto: stock.adobe.com

Digitale Detektive

Digitale Recherchetechniken und Spurensuche im Netz

für Jugendliche ab 14 Jahren

Chris Binder

Gemeinsam gehen wir mit cleveren Recherchetechniken auf die digitale Spurensuche, um mehr über Identitäten auf Social Media herauszufinden. Anschließend erstellen wir mit Hilfe von künstlicher Intelligenz (KI) eigene Medienprodukte wie Bilder oder kleine Videos und erfinden neue Geschichten über das Leben eines Influencers oder einer Influencerin.

Dabei kommen eine Vielzahl von Techniken und Methoden zum Einsatz, um Bilder aus dem Netz zu analysieren, Fake News auf die Spur zu kommen und persönliche Daten zu schützen. So werden spielerisch Kompetenzen zum eigenen Medienkonsum, zum Datenschutz und zur Gestaltung erworben.

in den Faschingsferien

Mi, 18.2.2025, 9.30-16 Uhr

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2809



€ 35



Foto: stock.adobe.com

NEU!

In Zusammenarbeit mit:



ImPerfect

für Jugendliche ab Klasse 7

Moritz Huber

Die Nutzung von Social Media Plattformen ist für die meisten Jugendlichen selbstverständlich. Sie legen eigene Profile an, machen Angaben zu ihrer Person und teilen Fotos von sich. Mit dem Kurs „ImPerfect“ werden Jugendliche für das Thema Selbstdarstellung im Internet, dessen Mechanismen und Folgen sensibilisiert.

Dazu setzen sie sich mit verschiedenen Facetten ihrer Identität auseinander und reflektieren ihr Auftreten in den sozialen Medien. Sie gestalten unterschiedliche Portraits von sich und erschaffen für sich neue Social Media Identitäten in einer fiktiven „ImPerfect-App“. Aspekte wie Rollenbilder, Bildmanipulation oder Cybermobbing werden thematisiert.

NEU!

in den Herbstferien

Mi, 29. und Do, 30.10.2025, jeweils 9-14 Uhr, 2-mal

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

252-2829

€ 25

Gefördert durch die:

LFK:
Die Medienanstalt für
Baden-Württemberg

Weitere Kurse in Zusammenarbeit mit dem:



Das Solarmobil

für Kinder von 9-12 Jahren

Dozententeam, VDI Jugend und Technik

Wir bauen ein Solarmobil und nehmen es in Betrieb. Wie wird mit Solarzellen Strom erzeugt? Wie funktioniert die Umwandlung von Licht in elektrische Energie? Was wird gebraucht, um Solarstrom einsetzen zu können? Entdecke das Wirkungsprinzip von Einfallswinkel und Beleuchtungsstärke. Alle neugierigen Kinder sind herzlich dazu eingeladen. Wir freuen uns auf euch!

NEU!

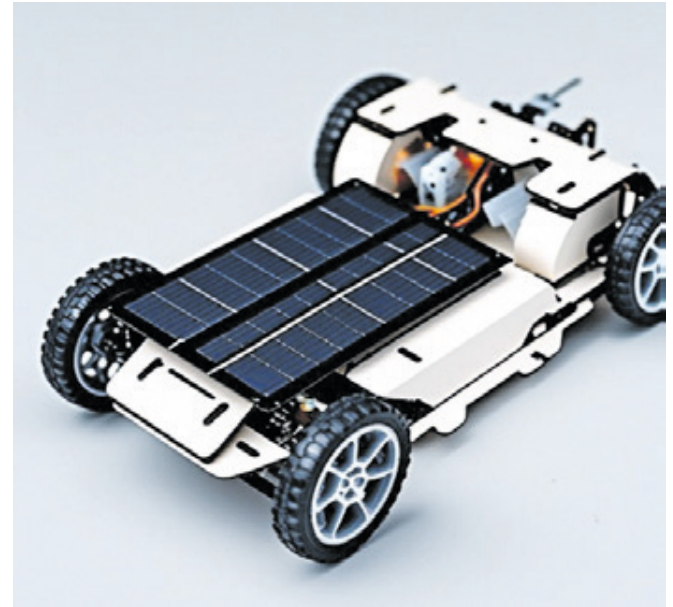


Foto: Canva-KI

in den Faschingsferien

Mo, 16.2.2026, 13.30-16.30 Uhr

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

gefördert durch die Kleesattelstiftung

252-2832



€ 22 inkl. Modellbausatz

Gefördert und unterstützt durch:



VDI Jugend und Technik

Um Interesse von Kindern und Jugendlichen an Technik zu wecken, muss die Begegnung mit Technik organisiert werden. Die Arbeit baut auf wissenschaftlich fundierten Informationsquellen auf und ist im ständigen Austausch mit im Bereich „Technik und Bildung“ engagierten Institutionen und Einrichtungen.

www.vdi-jugend-technik.de

Klasse Tasse

NEU!

für Kinder und Jugendliche der Klassen 5 - 8

Dozententeam, VDI Jugend und Technik

In diesem Workshop gestaltet ihr eure eigene, personalisierte Tasse – sei es für den eigenen Gebrauch oder als einzigartiges Geschenk! Zu Beginn lernen die TN, wie sie eigene Designs erstellen oder bestehende Motive anpassen können, sei es durch digitale Illustrationen, Fotos oder kreative Schriftzüge.

Mit professionellen Drucktechniken wird das Design anschließend auf die Tasse übertragen. Zum Abschluss erhalten alle TN ihre individuell bedruckte Tasse, die direkt mit nach Hause genommen werden kann.

in den Herbstferien

Do, 30.10.2025, 10-15.15 Uhr

Leinfelden, TecMobil des VDI

gefördert durch die Kleesattelstiftung

252-2827



€ 35 inkl. Materialkosten



Foto: VDI Jugend und Technik

VDI TecMobil Roadshow

In Anschluss an den Workshop „Klasse Tasse“ am 30.10.2025 kann das VDI TecMobil von 16:00 - 17:00 Uhr gebührenfrei besichtigt werden und steht allen Interessierten offen.



Foto: VDI Jugend und Technik

Stich it!

für MINT-Girls 5.- 8. Klasse

Dozententeam, VDI Jugend und Technik

In diesem Workshop verwandelt ihr mitgebrachte Shirts in einzigartige Designerstücke – mit modernster Sticktechnik! Nach einer Einführung in die digitale Gestaltung lernen die Girls, wie sich eigene Motive für die Stickmaschine optimieren lassen. Ob handgezeichnete Skizzen, digitale Illustrationen oder KI-generierte Designs – alles kann angepasst und als Stickdatei vorbereitet werden. Bevor es ans Shirt geht, wird zunächst ein Probestick auf einer kleinen Jutetasche durchgeführt, die als Erinnerung mitgenommen werden kann. Zum krönenden Abschluss wird das eigene Shirt mit dem personalisierten Design professionell bestickt. Für diesen Kurs bitte ein eigenes T-Shirt mitbringen (mind. 90% Baumwolle).

in den Herbstferien

Do, 30.10.2025, 10-16 Uhr

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Raum 1
gefördert durch die Kleesattelstiftung

252-2828



€ 42



Foto: VDI Jugend und Technik

NEU!



Foto: VDI Jugend und Technik

Weihnachtswerkstatt

in der TecStatt des VDI,

Verein Deutscher Ingenieure e.V.

Dozententeam, VDI Jugend und Technik

Den Weihnachtsbaum mit selbst gemachten Sternen und Engeln verzieren? Einen Schneemann als Fensterbild basteln? Einen Stall für die Krippe bauen? Geschenke selber machen, z.B. ein Puzzle? Oder eigene Ideen aus Holz mit Sägen, Bohrern, Feilen und Farbe verwirklichen. Alle neugierigen Kinder im Alter von 8 bis 10 Jahren sind herzlich eingeladen. Wir freuen uns auf euch!

Sa, 6.12.2025, 14-17 Uhr

VDI TecStatt, Hamletstr. 11, S-Vaihingen
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2835



€ 38

inkl. Materialkosten

NEU!

Bionik – Die Mechanische Hand

NEU!

Dozententeam, VDI Jugend und Technik

Bionik ist noch eine junge Wissenschaft. Sie befasst sich damit, was wir für unsere Technik von der Natur abschauen können. Wir basteln unsere Hände und lernen dabei, wie sie funktionieren. Warum kann eine mechanische Hand nicht so viel wie unsere echte?

Dieser und vielen anderen interessanten Fragen werden wir auf den Grund gehen.

Alle neugierigen Kinder im Alter von 8 bis 10 Jahren sind herzlich eingeladen. Wir freuen uns auf euch!

in den Faschingsferien

Di, 17.2.2026, 13.30-16.30 Uhr

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2833



€ 22

zzgl. 10 € Materialkosten



Foto: stock.adobe.com

In Zusammenarbeit mit:



Stadtbücherei Leinfelden-Echterdingen

Maker Kids: Spielerisch Programmieren

NEU!

für Kinder von 6 - 9 Jahren

Stefanie Schütte

In diesem Kurs bauen wir einen motorbetriebenen Bot, der sich über eine selbst gebastelte Fernsteuerung bedienen lässt.

Die Stadtbücherei und die vhs laden alle kleinen Tüftlerinnen und Tüftler ein, die Welt der Technik spielerisch zu entdecken. Eingeladen sind alle Kinder im Alter von 6 bis 9 Jahren um erste Programmiererfahrungen mit den Mini-Robotern BlueBot, Sammy und Matata zu sammeln. „MakerKids“ bietet eine kreative und altersgerechte Einführung in die Welt der Technik – perfekt für neugierige Nachwuchsforscherinnen und Nachwuchsforscher! Teilnehmerbegrenzung: 12

in den Herbstferien

Mo, 27.10.2025, 14.30-16 Uhr

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2823



€ 10

in den Faschingsferien

Fr, 20.2.2026, 10-11:30 Uhr

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2824



€ 10

KI für Kids

für Kinder von 10 bis 14 Jahren

Michael Schneider

Künstliche Intelligenz ist längst Teil unseres Alltags – doch was steckt eigentlich dahinter? In diesem interaktiven Workshop entdecken Kinder spielerisch die Welt der KI. Sie lernen, was Künstliche Intelligenz ist (und was nicht), wo sie uns im Alltag begegnet und wie sie selbst kreativ damit umgehen können.

Ob eigene Bilder mit einer Bilder-KI entwerfen, mit einem Chatbot sprechen oder Geschichten zum Leben erwecken – hier steht das Mitmachen im Vordergrund! In kleinen Gruppen entwickeln die Kinder eigene Mini-Projekte, die sie zum Abschluss stolz präsentieren können. Dabei fördern wir Medienkompetenz, Kreativität und kritisches Denken – altersgerecht, sicher und mit viel Spaß.

in den Faschingsferien

Fr, 20.2.2026, 10-12:15 Uhr

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, EDV-Raum
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2808

NEU!



€ 12



Foto: stock.adobe.com

Grundlagen der Programmierung mit Python **NEU!** und Einführung in die KI / genAI

für Jugendliche ab 12 Jahre

Jiaen Guo

Künstliche Intelligenz (KI) verändert schon heute die Welt – von Smartphones bis hin zu selbstfahrenden Autos. In Zukunft wird KI noch wichtiger werden und neue Möglichkeiten in fast allen Lebensbereichen schaffen. Wer die Grundlagen versteht, kann aktiv mitgestalten, statt nur zuzuschauen. Python ist eine der beliebtesten Programmiersprachen der Welt, besonders in der KI. Sie ist leicht zu lernen, macht Spaß und ermöglicht es euch, schnell eigene Projekte umzusetzen – vom kleinen Spiel bis zum eigenen Chatbot!

In diesem Kurs lernt ihr:

- Grundlage der Programmierungssprache Python
- Was KI eigentlich ist, und wie das Chat-GPT funktioniert
- Dein erstes Chatprogramm mit Python und GPT zu schreiben.

Der Kurs macht nicht nur fit für die Zukunft, sondern zeigt euch auch, wie viel Spaß Technik machen kann. Ihr werdet sehen: Mit ein paar Zeilen Code kann man die Welt ein kleines bisschen verändern – und das ist erst der Anfang!

Voraussetzungen: Englisch-Grundkenntnisse und erste Erfahrungen mit Scratch oder anderen Programmierungsaufgaben.

ab Fr, 14.11.2025, 15.30-18 Uhr, 4-mal

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, EDV-Raum
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2819



€ 80

ab Fr, 16.1.2026, 15.30-18 Uhr, 4-mal

Musberg, vhs im Rathaus, Filderstr. 14, EDV-Raum
gefördert durch die Kleesattel-Stiftung

252-2820



€ 80

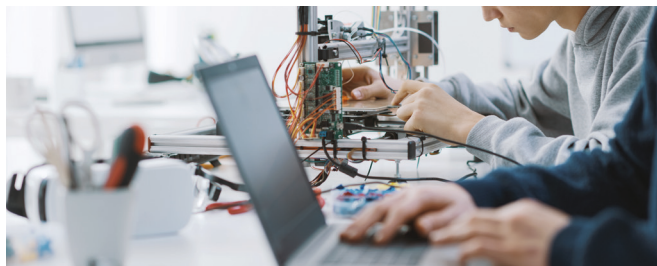


Foto: stock.adobe.com

In Zusammenarbeit mit:



**Kreismedienzentrum
Esslingen**

Maker Space: Elektroschrott trifft Erfindergeist

NEU!

Robert Rymeš

Alte Elektrogeräte einfach wegwerfen? Nicht bei uns! In diesem spannenden Workshop für Schülerinnen und Schüler der 5. bis 7. Klasse zerlegen wir ausrangierte Geräte in ihre Einzelteile und entdecken dabei, was wirklich in ihnen steckt. Mit Schraubendreher und Neugier prüfen wir, welche Bauteile – wie LEDs, Motoren oder Schalter – noch funktionieren und was daraus Neues entstehen kann.

Ganz ohne Vorkenntnisse bauen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer anschließend eigene Erfindungen zu einem gemeinsamen Motto und nehmen sie mit nach Hause. Alles, was tragbar und kaputt ist, darf mitgebracht werden – vom Wecker bis zur Fernbedienung. Werkzeug und Schutzausrüstung stellen wir bereit. Hier wird getüftelt, gebastelt und recycelt – kreativ und nachhaltig!

Fr, 7.11. und Fr, 14.11.2025, jeweils 15-17.30 Uhr, 2-mal

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

252-2821

€ 26

Maker Space: Design, Make, Play!

NEU!

Bau deine eigene Spielkonsole

Robert Rymeš

Tauche ein in die Welt der Spiele, Technik und Kreativität! In diesem Workshop bauen Schülerinnen und Schüler der 5. bis 7. Klasse ihre eigene kleine Spielkonsole zu einem Game, das an den Klassiker Space Invaders erinnert. Mit dem Mini-Computer Micro:bit, elektronischen Bauteilen und jeder Menge Bastelmaterial sollen Eigenkreationen entstehen, die nicht nur funktionieren, sondern auch richtig cool aussehen.

Technik trifft auf Fantasie: Hier wird gestaltet, programmiert und ausprobiert. Wer Spaß am Tüfteln, Basteln und Zocken hat, ist genau richtig. Der Workshop vermittelt spielerisch Grundlagen der Elektronik und Programmierung – ganz ohne Vorkenntnisse!

ab Fr, 16.1.2026, 15-17.30 Uhr, 3-mal

Leinfelden, vhs am Neuen Markt, Atelier

252-2822

€ 38

zzgl. 20 € Materialkosten

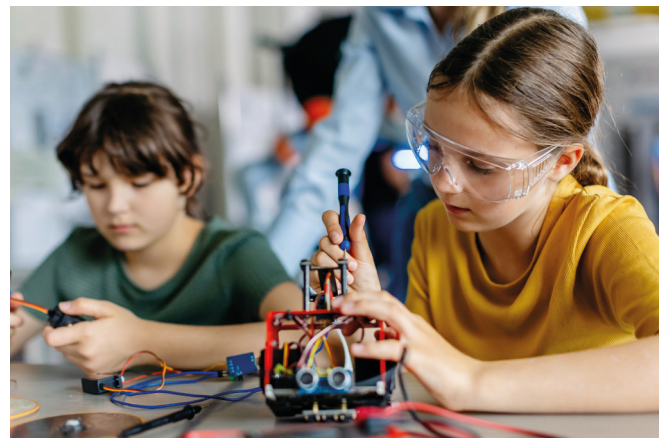


Foto: stock.adobe.com

